



Weekly Plan

Topic █ Assignment █ Exam █ Note █

Subject / Day	Sunday 01/12/2024	Monday 02/12/2024	Tuesday 03/12/2024	Wednesday 04/12/2024	Thursday 05/12/2024
English	Mission Accomplished story	Developed vocabulary (Cube, circle, square, triangle)	Identify and describe the characters Characters are the people or animals in a story The main characters are who a story is mostly about.	Handwriting in class workbook pg 15-16	Handwriting book pg 17-18
Arabic	مراجعة شاملة ومكثفة لجميع الحروف والمقطاع التي تعلمها الطالب (أ و ي) (ب د ز خ م ت) ان يتعرف الطالب على الحركات القصيرة (الفتحة ، الضمة ، الكسرة ، السكون) تدريب الطالب على القراءة بشكل فردي ارسال دفتر اللغة العربية	استكمال تدريب الطالب على ورقة القراءة لحرف الشين ، وحرف الخاء مع استخدام الحركات القصيرة في القراءة . التطبيق العملي باستخدام ورقة عمل صافية.	عمل مسابقات بين الطلاب "مسابقة قراءة كلمات ومقاطع الحروف التي تعلمها الطالب سابقاً، من خلال استخدام صندوق الحروف "	لا يوجد حصة لغة عربية	تطبيق عملي على كتاب اللغة العربية ، كتابة تدريبات حرف الخاء ارسال كتاب اللغة العربية الادبي لكتابة واجب حرف الخاء (خ) ، وحرف (س) السين (س)
Math	Classify and count Data Classify objects into categories (175,176)	Count the numbers of each object in the category (179-180)	Sort the categories by counting pg(183-184)	Critique reasoning(187-188-189)	Revision workbook
Conversation	Practice family tree presentation.		Day of presentation		

Ethics				محادثة الطلاب عن موضوع "الممتلكات الخاصة ، والممتلكات العامة مع مثال توضيحي لكل نوع وعن معنى الممتلكات الخاصة وال العامة وكيفية المحافظة عليها . من خلال مشاهدة فيديو تعليمي ، وعرض قصة قصيرة .	
Science		Needs of living things (What do animals and plants need to survive)		Needs of plants students will recognize what plants need to grow	How do plants get water (Water moves up the stem into a flower)
Swimming			level 1 : Jumping and standing in deep water		
PE		small games			
Music				Practicing the graduation ceremony song	
Dabkeh	ستي الها ثوب وشال				
Art					letter craft
Story Time		In class story time			
Drama	Pantomime skills				
Learn and Play				In class playtime	